

# Проект Тип оборудования Scales

# Оглавление

<b>1.</b>	<b>ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ТЕРМИНЫ .....</b>	<b>4</b>
<b>2.</b>	<b>ОПИСАНИЕ СТАНДАРТА .....</b>	<b>5</b>
2.1.	Наименование типа и синоним .....	5
2.2.	Краткое описание функциональности типа.....	5
<b>3.</b>	<b>АЛГОРИТМЫ .....</b>	<b>5</b>
3.1.	<b>Общие алгоритмы.....</b>	<b>5</b>
	Создание нового экземпляра оборудования .....	5
	Использование экземпляра оборудования.....	6
	Удаление экземпляра оборудования .....	7
3.2.	<b>Специфические алгоритмы .....</b>	<b>7</b>
<b>4.</b>	<b>НАСТРОЙКИ .....</b>	<b>7</b>
4.1.	<b>Общие настройки.....</b>	<b>7</b>
	DefaultTimeOut .....	7
	EventLogEnabled .....	7
4.2.	<b>Специфические настройки.....</b>	<b>7</b>
	WeightConversionFactor .....	8
	CapGetWeight .....	8
	CapUploadData .....	8
	PLUCount.....	8
	MessagesCount .....	8
<b>5.</b>	<b>МЕТОДЫ.....</b>	<b>8</b>
5.1.	<b>Служебные методы .....</b>	<b>8</b>
	Init .....	8
	InitProxy1C .....	9
	Open .....	9
	Close .....	10
	GetDeviceInfo.....	10
5.2.	<b>Общие методы.....</b>	<b>11</b>
	GetSettings .....	12
	SetSettings.....	12
	ShowSettingsDlg.....	13
	CheckHealth .....	13
	Enable .....	14
	Disable .....	14
5.3.	<b>Специфические методы.....</b>	<b>14</b>
	UploadItems .....	14
	UploadMessages .....	15
	GetWeight .....	16
<b>6.</b>	<b>ФУНКЦИИ ОБРАТНОГО ВЫЗОВА .....</b>	<b>16</b>

GetAppProperty .....	16
DataEvent .....	17
TaskState .....	17
ErrorEvent .....	18
WriteLog.....	18

# 1. Основные понятия и термины

Термин	Описание
Подключаемое оборудование	Любое торговое или промышленное оборудование, использующееся клиентским приложением
Тип оборудования	Регламентированное документацией множество, объединяющее устройства с одинаковым функциональным назначением
Драйвер оборудования, Драйвер	Программный компонент с возможностью отдельной установки или обновления в системе и предоставляющий интерфейс управления и взаимодействия с устройством определенной модели. Предоставляемый драйвером интерфейс должен строго соответствовать описанию типа оборудования по данной технологии, но может иметь расширения (дополнительные методы и/или параметры) для выполнения функций, не регламентированных в документах описания системы
Модель, Модель оборудования	Множество устройств одного типа оборудования, одинаковых или близких по своим характеристикам, управляемых драйвером устройства. Модель оборудования определяется драйвером устройства. В случае, если один драйвер устройства позволяет единообразно управлять одной из нескольких сходных моделей физических устройств, для системы все эти устройства являются одной и той же моделью. Напротив, если для одного и того же физического устройства существует несколько разных драйверов, для системы они являются разными моделями.
Экземпляр оборудования	Совокупность файлов и данных о физическом устройстве и драйвере (идентификатор, наименование, список настроек и т. п.), хранимых и используемых для работы с данным устройством системой управления подключаемым оборудованием и приложением-клиентом.
Клиентское приложение	Любое приложение, использующее для управления подключаемым оборудованием описанные в документации по технологии интерфейсы и алгоритмы взаимодействия с драйверами устройств.
Менеджер оборудования	Часть клиентского приложения, в которой сосредоточены сервисные процедуры и регламентированные документацией интерфейсы взаимодействия с оборудованием.
Настройки устройства	Набор именованных значений, простых типов данных: String, Number, DateTime, Boolean, хранящийся вне клиентского приложения в файловом хранилище настроек. Для каждого определенного в системе устройства имеется свой набор настроек. Настройки устройства определяют параметры и режим функционирования устройства. Настройки доступны клиентскому приложению для чтения и записи с помощью специальных методов.
Уникальный идентификатор	В этом проекте – текстовое представление GUID. Идентификатор содержит 36 символов в верхнем регистре, не заключенных в фигурные скобки. Пример: 8A8910EC-78F5-41A5-9E18-7C28992CF580
Публикуемый метод	Один из определенных в описании интерфейса общих методов, либо методов типа. Все публикуемые методы имеют одинаковую структуру параметров. Входные и возвращаемые методом данные помещаются в два одномерных массива SafeArray
Функции обратного вызова	Регламентируемые данной документацией функции клиентского приложения, доступные для вызова через интерфейс IDispatch драйвером оборудования. Функции обратного вызова предназначены для информирования приложения о событиях или передачи данных.
Событие	Событие возникает как результат изменения состояния

Термин	Описание
	устройства. Событие может быть вызвано внешним воздействием, либо внутренними процессами в оборудовании. Для передачи событий приложению драйвер устройства использует функции обратного вызова клиентского приложения
Объект-абстракт	Объект драйвера устройства, не ассоциированный с экземпляром оборудования. Любой объект драйвера является объектом-абстрактом до выполнения метода Open. У объекта-абстракта допустим вызов только тех методов, которые не требуют взаимодействия с физическим устройством. Объект-абстракт не может использовать функции обратного вызова, поскольку не имеет собственного идентификатора в системе.
Объект драйвера	Объект драйвера устройства, созданный клиентским приложением. Для каждого физического устройства создается отдельный экземпляр объекта драйвера
PLU	Price Look-Up код. Идентификационный номер, закрепленный за товаром. В весовых комплексах этикетирования обычно – номер ячейки памяти весов, в которой хранится информация о товаре. PLU обычно представляет собой целое пяти или четырехзначное число.
Весовой комплекс этикетирования	Устройство, позволяющее взвешивать и этикетировать товар. Состоит из электронных весов с памятью и печатающего устройства.
Штрихкод, Barcode	Последовательность чёрных и белых полос, представляющая некоторую информацию в удобном для считывания техническими средствами виде.

## 2. Описание стандарта

### 2.1. Наименование типа и синоним

Наименование типа англ.:	Scales
Наименование типа рус:	Весы
Синоним англ.:	Electronic Scales
Синоним рус:	Электронные весы

### 2.2. Краткое описание функциональности типа

Данный тип можно условно разделить на два устройства по их функциональному назначению. Первый тип – это весы, способные передавать значение веса на компьютер, используя один или несколько интерфейсов (RS232, Ethernet, USB, Centronics). Второй тип – комплекс этикетирования весового товара. Он позволяет передавать и запоминать в весах данные о товаре для последующего взвешивания и печати этикеток. Штрихкод на этикетке может содержать идентификатор (код) товара, номер PLU, значение веса товара, его стоимость и пр. (определяется настройками весов)

## 3. Алгоритмы

### 3.1. Общие алгоритмы

В этой главе описаны общие для всех типов оборудования алгоритмы взаимодействия приложения с драйвером устройства.

#### Создание нового экземпляра оборудования

- Приложение создает объект драйвера устройства
- Следующим вызванным методом должен быть [Init](#), инициализирующий драйвер. При этом в параметрах метода драйверу передается ссылка на интерфейс IDispatch клиентского приложения. Драйвер запоминает ссылку на интерфейс для обращения к функциям обратного вызова

- У созданного объекта вызывается метод [GetDeviceInfo](#) для получения массива [DeviceInfo](#), содержащего константную информацию о драйвере (закладывается разработчиком при реализации драйвера)
- Для получения значений настроек по умолчанию, у драйвера вызывается метод [GetSettings](#).
- Если драйвер имеет собственную форму для настройки оборудования (элемент `IsSettingsDlgExist` из структуры `DeviceInfo`), у него вызывается метод `ShowSettingsDlg` для её отображения. Если форма настроек отсутствует, приложение отображает свою универсальную форму, заполнив её значениями настроек по умолчанию
- Пользователь редактирует значения в форме настроек устройства и закрывает её
- Если пользователь отказался от сохранения настроек, нажав на форме кнопку «Отмена», считается, что он отказался от создания устройства. У драйвера вызывается метод `Close` и объект драйвера уничтожается. Процедура создания устройства прерывается.
- Если использовалась форма настройки приложения, то набор настроек передается в драйвер через метод `SetSettings` для проверки корректности их заполнения (валидации)
- Приложение генерирует уникальный идентификатор для нового экземпляра оборудования и создает соответствующий ему индивидуальный каталог в хранилище настроек
- У драйвера запрашивается набор его текущих (проверенных) настроек с помощью метода `GetSettings`. Набор настроек данного экземпляра оборудования сохраняется в индивидуальном каталоге хранилища настроек в файле `Settings.xml` (см. документ «Установка и обновление системы управления подключаемым оборудованием»)
- У данного объекта драйвера вызывается метод `Close`, после чего он выгружается из памяти приложения
- Клиентское приложение сохраняет идентификатор созданного устройства для последующего его использования (см. Использование экземпляра оборудования)

## Использование экземпляра оборудования

В этом разделе описывается алгоритм работы с ранее созданным экземпляром оборудования.

- Приложение создает объект драйвера устройства. У созданного объекта вызывается метод [Init](#), инициализирующий драйвер. При этом в параметрах метода драйверу передается ссылка на интерфейс `IDispatch` клиентского приложения (используется драйвером для обращения к [функциям обратного вызова](#))
- Приложение вызывает метод драйвера [SetSettings](#), передавая в параметрах метода список значений настроек устройства. Драйвер применяет новые настройки.
- Приложение вызывает метод драйвера [Open](#), в параметрах которого передается идентификатор устройства. Данный идентификатор драйвер при обращениях к [функциям обратного вызова](#)
- Начальным состоянием любого устройства после выполнения метода [Open](#), является «Выключено». В этом состоянии допускается вызов следующих методов устройства: [GetDeviceInfo](#), [GetSettings](#), [SetSettings](#), [ShowSettingsDlg](#), [CheckHealth](#), [Enable](#), [Disable](#), [Close](#). Все остальные методы будут доступны после включения устройства.
- Перед началом реального использования оборудования приложение вызывает метод [Enable](#). При выполнении метода `Enable` драйвер должен выполнить все необходимые операции по подготовке к работе: подгрузить необходимые ему внешние библиотеки, открыть, захватить, либо заблокировать необходимые для работы ресурсы: коммуникационные порты, файлы и т.п. Если метод [Enable](#) завершается успешно, то устройство переходит в состояние «Включено».
- У оборудования в состоянии «Включено» клиентское приложение последовательно вызывает необходимые ему публикуемые методы драйвера устройства.
- Драйвер устройства может порождать различные события посредством вызова у приложения функций обратного вызова.
- По окончании работы с драйвером устройства, приложение должно отключить его, вызвав метод [Disable](#). При исполнении данного метода драйвер должен привести физическое устройство в исходное состояние, высвободить все захваченные им в процессе работы ресурсы (закрывать открытые им файлы, коммуникационные порты), выгрузить использовавшиеся сторонние библиотеки и т.п.
- Перед уничтожением объекта драйвера устройства, приложение вызывает метод-деструктор [Close](#). Драйвер очищает все свои служебные структуры данных, в том числе очищает ссылку на интерфейс `IDispatch` клиентского приложения, переданную ему при вызове метода [Init](#).

## Удаление экземпляра оборудования

Для удаления экземпляра подключаемого оборудования из системы, достаточно удалить индивидуальный каталог экземпляра оборудования из хранилища настроек (см. описание в документе «Программа установки системы управления подключаемым оборудованием.doc») и очистить в настройках клиентских приложений, использовавших данный экземпляр, все ссылки на его идентификатор.

## 3.2. Специфические алгоритмы

Передача текущего значения веса может производиться двумя способами. Наиболее распространенный способ – по запросу. В этом случае, ПО инициализирует запрос, на который весы возвращают данные о текущем весе. При втором способе весы сами передают значение веса после того, как он стабилизировался и не равен нулю, используя функцию обратного вызова [DataEvent](#).

В комплекс этикетирования предварительно загружается информация о товарах (код, наименование, цена и пр.). Далее работа с весами происходит автономно. Товар взвешивается, оператор вводит номер [PLU](#), соответствующий товару и печатает этикетку на принтере, встроенном в весы. Штрихкод этикетки содержит значение кода товара и его веса. Это позволяет кассовому ПО после считывания данного штрихкода однозначно определить товар и его стоимость.

Способность весов получать данные о товарах и печатать этикетки определяется настройкой [CupUploadData](#).

## 4. Настройки

### 4.1. Общие настройки

В этом разделе описываются настройки общие для всех моделей данного типа оборудования. Данные настройки подлежат обязательной реализации в любом драйвере подключаемого оборудования.

#### DefaultTimeOut

##### Описание:

Значение таймаута выполнения метода по умолчанию в секундах. Если таймаут, преданный в параметрах какого-либо метода, равен нулю, драйвер использует в качестве таймаута значение данной настройки.

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Number	10..65535	120	Таймаут выполнения метода по умолчанию, целое число (в сек.)

#### EventLogEnabled

##### Описание:

Данная настройка предназначена для включения режима записи диагностической информации в журнал событий, либо лог-файл. Используется в целях отладки и диагностики проблем с драйвером устройства. Если установлено значение True, драйвер вызывает функцию обратного вызова [WriteLog](#) в те моменты, когда это необходимо (определяется разработчиком). Значение по умолчанию для данной настройки – False

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Boolean	True/False	False	Запись диагностической информации

### 4.2. Специфические настройки

В этом разделе документа описываются настройки, специфичные для описываемого типа оборудования.

## WeightConversionFactor

### Описание:

Коэффициент пересчета веса к базовой единице приложения. Вес, полученный от весов, умножается на данный коэффициент. Это позволяет преобразовывать значение из единицы веса, заданной для весов в единицу веса, заданную для ПО. К примеру, если весы возвращают вес в килограммах, а приложению необходим вес в граммах, WeightConversionFactor должен быть равен 1000. Драйвер должен производит умножение значения веса, полученного от весов на данный коэффициент с максимально возможной точностью (тип Number - Double), чтобы минимизировать погрешности пересчета

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Number	Число	1	Коэффициент пересчета веса

## CapGetWeight

### Описание:

Определяет, позволяют ли весы возвращать значение текущего веса по запросу. Только для чтения

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Boolean	True/False	False	Запрос веса

## CapUploadData

### Описание:

Определяет, позволяют ли весы записывать в них данные о товаре. Только для чтения

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Boolean	True/False	False	Загружать товары

## PLUCount

### Описание:

Количество ячеек PLU для записи данных о товарах. Определяет максимальное количество разных товаров, данные о которых могут быть загружены в весы. Если равно 0 – количество ячеек не ограничено.

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Number	0..999999	0	Количество ячеек PLU

## MessagesCount

### Описание:

Количество ячеек для записи сообщений. Если равно -1 – количество ячеек не ограничено. Только для чтения.

Тип	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Представление
Number	0..999999	0	Количество сообщений

## 5. Методы

### 5.1. Служебные методы

В данном разделе описаны методы, обеспечивающие взаимодействие клиентского приложения и драйвера на начальных и конечных этапах цикла использования оборудования. Данные методы подлежат обязательной реализации в любом драйвере.

#### Init

#### Синтаксис:



*Init (ApplicationRef: COM-object, ErrorDescription: String): Boolean*

**Описание:**

Метод-конструктор объекта драйвера. При выполнении данного метода происходит начальная инициализация драйвера. Метод вызывается единожды, сразу после создания объекта. Любые другие методы объекта драйвера могут быть вызваны только после успешного выполнения метода Init. Если метод вернул значение False, объект драйвера должен быть уничтожен, оставив систему в исходном состоянии. Если метод выполнен успешно, то с объектом драйвера можно работать как с объектом-абстрактом. Например получить список настроек по умолчанию, вызвав метод [GetSettings](#).

**Параметры:**

*ApplicationRef: COM-object*

Ссылка на интерфейс IDispatch приложения-клиента. Используя данную ссылку, драйвер может вызывать у приложения функции обратного вызова (после выполнения метода Open).

*ErrorDescription: String*

Если метод возвращает False, в данном параметре содержится описание ошибки.

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно. False – в противном случае. В случае, если метод вернул результат False, дальнейшая работа с драйвером невозможна и данный объект драйвера должен быть уничтожен

## InitProxy1C

**Синтаксис:**

*Init (LibType: Integer, AddinName: String, FileName: String, ModelID: String, ErrorDescription: String): Boolean*

**Описание:**

Дополнительный метод-конструктор объекта драйвера 1C:Совместимо. При выполнении данного метода происходит начальная инициализация драйвера. Метод вызывается единожды, сразу после создания объекта и выполнения метода Init. Любые другие методы объекта драйвера 1C:Совместимо могут быть вызваны только после успешного выполнения метода InitProxy1C. Если метод вернул значение False, объект драйвера должен быть уничтожен, оставив систему в исходном состоянии. Если метод выполнен успешно, то с объектом драйвера можно работать как с объектом-абстрактом. Например - получить список настроек по умолчанию, вызвав метод [GetSettings](#).

**Параметры:**

*LibType: Integer*

Тип используемой библиотеки 1C:Совместимо:

- 1 – COM
- 2 – Native API

*AddinName: String*

ProgID 1C-компоненты для LibType 1. Или имя объекта из библиотеки для LibType 2..

*FileName: String*

имя файла библиотеки для LibType 2.

*ModelID: String*

уникальный идентификатор (GUID) модели.

*ErrorDescription: String*

Если метод возвращает False, в данном параметре содержится описание ошибки.

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно. False – в противном случае. В случае, если метод вернул результат False, дальнейшая работа с драйвером невозможна и данный объект драйвера должен быть уничтожен

## Open

**Синтаксис:**

*Open (DeviceID: String, ErrorDescription: String): Boolean*

**Описание:**

Завершает инициализацию объекта драйвера и присваивает ему уникальный идентификатор экземпляра. В процессе выполнения данного метода, драйвер не должен захватывать какие-либо неразделяемые ресурсы (например, коммуникационные порты или файлы), и не должен

выполнять никаких реальных взаимодействий с устройством. Драйвер проверяет наличие необходимых ему для работы ресурсов (файлов библиотек, их версий и т.п.) и возвращает `False`, если проверки обнаружили невозможность полноценного функционирования драйвера. После успешного выполнения метода допускается вызов следующих методов драйвера: [ShowSettingsDlg](#), [CheckHealth](#), [Enable](#), [Disable](#). Все остальные методы будут доступны после включения устройства (метод `Enable`). После выполнения метода драйвер может использовать [функции обратного вызова](#).

**Параметры:**

*DeviceID: String (GUID)*

Уникальный идентификатор экземпляра оборудования. Идентификатор необходим при использовании функций обратного вызова.

*ErrorDescription: String*

Если метод вернул `False`, данный параметр содержит описание ошибки.

**Возвращаемое значение:**

`True` – метод выполнен успешно. `False` – в противном случае. В случае, если метод вернул результат `False`, дальнейшая работа с драйвером невозможна. Необходимо вызвать метод [Close](#) и уничтожить объект драйвера.

**Close**

**Синтаксис:**

*Close (): Boolean*

**Описание:**

Метод-деструктор драйвера. Метод должен вызываться непосредственно перед уничтожением объекта драйвера. При выполнении данного метода, драйвер устройства должен освободить все захваченные ресурсы, и очистить ссылку на интерфейс `IDispatch` приложения, переданную в параметрах метода [Init](#). Никакие другие методы драйвера не могут быть вызваны после вызова `Close`

**Параметры:**

Нет

**Возвращаемое значение:**

`True`

**GetDeviceInfo**

**Синтаксис:**

*GetDeviceInfo (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

Метод предназначен для получения статической информации о модели устройства. Допустимо вызывать данный метод в любой момент, даже у неинициализированного объекта (то есть до метода [Init](#))

**Параметры:**

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ResultData: SafeArray*

При успешном исполнении метода данный параметр содержит массив `SafeArray` с информацией о модели устройства. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

`True` – метод выполнен успешно. `False` – в противном случае

**Массив ResultData:**

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	TypeName	String	Наименование типа оборудования
1	ModelID	String	GUID модели оборудования
2	ModelName	String	Наименование модели
3	MajorVersion	Number	Мажор-версия системы (контроль

			совместимости на строгое равенство)
4	MinorVersion	Number	Минор-версия системы (совместимость снизу-вверх)
5	BuildVersion	Number	Текущая версия драйвера (билд), никак не контролируется системой
6	ProcessorName	String	Программный идентификатор драйвера. Используется для создания объекта драйвера
7	ProcessorType	Number	Тип драйвера: 1 = COM объект Win32, 2 = COM объект Win64, 3 = Native API Win32, 4 = Native API Win64, 5 = Native API Linux32, 6 = Native API Linux64
8	IsSettingsDlgExist	Boolean	Наличие собственной формы настроек (см. описание метода <a href="#">ShowSettingsDlg</a> )
9	Description	String	Подробное описание модели
10	DeveloperName	String	Разработчик
11	CI_email	String	Контактная информация
12	CI_www	String	Контактная информация
13	CI_Phones	String	Контактная информация
14	CI_address	String	Контактная информация

## 5.2. Общие методы

Перечисленные в данном разделе методы являются обязательными для реализации в любом драйвере любого типа оборудования, использующего данную технологию. Совокупность общих и специфических методов называется «публикуемыми» методами. Публикуемые методы доступны для вызова из любого места приложения, в то время как служебные методы должен использовать только менеджер оборудования и строго по описанным алгоритмам взаимодействия. Вызов любого публикуемого метода возможен только у полностью инициализированного объекта драйвера (см. описание метода [Open](#)) за исключением методов [GetSettings](#), [GetDeviceInfo](#) и [ShowSettingsDlg](#), которые допустимо вызывать у объекта-абстракта. Входные и выходные параметры публикуемых методов всегда помещаются в одномерные массивы `SafeArray`. Все публикуемые методы всегда имеют три параметра:

### *InputParameters: SafeArray*

Одномерный массив `SafeArray` с входными параметрами метода, либо Неопределено (`Undefined`) когда входные параметры отсутствуют.

### *ResultData: SafeArray*

Одномерный массив `SafeArray` с результатами выполнения метода, либо Неопределенно (`Undefined`), если возвращаемые параметры отсутствуют. В случае, когда метод возвращает `False`, в данном параметре содержится массив, содержащий код и описание ошибки (см. описание массива [ErrorInfo](#))

### *TimeOut: Number*

Определяет максимальное время ожидания выполнения метода в секундах. Имеются два зарезервированных предопределенных значения:

0 – время исполнения метода не задано. Драйвер должен использовать значение настройки [DefaultTimeOut](#).

-1 – время исполнения метода не ограничено. Таймаут может быть только целым числом

### **Массив ErrorInfo:**

Индекс в <code>SafeArray</code>	Имя	Тип	Описание
0	ErrorCode	Number	Регламентированный код ошибки (см. документ «Коды ошибок и их диапазоны.doc»)
1	ErrorDescription	String	Описание ошибки оборудования
2	ExtData	<code>SafeArray / String /</code>	Дополнительные данные или <code>Undefined</code> . Тип параметра определяется типом оборудования и

		Number / DateTime / Boolean	вызываемым методом. Необязательный
--	--	-----------------------------------	------------------------------------

## GetSettings

### Синтаксис:

*GetSettings (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

### Описание:

Получение списка значений текущих настроек устройства. Если метод вызывается до первого вызова метода SetSettings, возвращаются значения настроек устройства по умолчанию, заданные разработчиком драйвера.

### Параметры:

*InputParameters: Undefined*

Не используется. При вызове необходимо передавать значение Undefined.

*ResultData: SafeArray*

Массив значений настроек [Settings](#). В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

### Возвращаемое значение:

True – метод выполнен успешно. False – в противном случае.

### Массив ResultData:

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	<a href="#">Settings</a>	SafeArray	Массив значений настроек устройства

### Массив Settings

Двумерный массив значений настроек устройства. Индекс старшего измерения (строки массива) изменяется в диапазоне от 0 до N (N = количество настроек - 1). Индекс младшего измерения (колонки массива) изменяется в диапазоне от 0 до 6

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
(0..N, 0)	ID	String	Идентификатор настройки. Идентификатор должен начинаться с буквы. Допустимо использование только латинских символов.
(0..N, 1)	Value	Number / String / DateTime / Boolean	Значение настройки
(0..N, 2)	Type	String	Строковое представление типа значения настройки. Допустимые варианты: «Number» «String» «DateTime» «Boolean»
(0..N, 3)	Default	Number / String / DateTime / Boolean	Значение настройки по умолчанию
(0..N, 4)	ReadOnly	Boolean	Если равно True, то пользователям запрещается изменять значение данной настройки
(0..N, 5)	Name	String	Пользовательское представление настройки
(0..N, 6)	Description	String	Текстовое описание настройки, ее возможных значений и их воздействия на поведение драйвера

## SetSettings

### Синтаксис:

*SetSettings (InputParameters: SafeArray, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

### Описание:

Метод предназначен для установки новых значений настроек устройства. Допустимо вызывать данный метод до вызова метода [Open](#). Метод не должен вызываться приложением, если устройство находится в состоянии «Включено» (см. метод [Enable](#)).

**Параметры:**

*InputParameters: SafeArray*

Массив значений настроек [Settings](#).

*ResultData: SafeArray либо Undefined*

Возвращаемые параметры отсутствуют. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно. False – в противном случае

**Массив InputParameters:**

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	<a href="#">Settings</a>	SafeArray	Массив значений настроек устройства

## ShowSettingsDlg

**Синтаксис:**

*ShowSettingsDlg (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

При выполнении данного метода, драйвер отображает в модальном режиме форму для интерактивного изменения настроек устройства. Допускается отсутствие собственной формы настроек при реализации драйвера. В этом случае, метод возвращает False и ошибку с кодом 1003 (см. [ErrorInfo](#)), а клиентское приложение отображает собственную универсальную форму для редактирования настроек устройства.

**Параметры:**

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ResultData: SafeArray*

При отсутствии у драйвера формы настроек, возвращается [ErrorInfo](#) с кодом ошибки 1003. Если пользователь отказался от внесения изменений (нажал кнопку «Отмена») возвращается [ErrorInfo](#) с кодом ошибки 201. В случае, если пользователь нажал кнопку «ОК» и настройки были успешно применены, содержит значение Undefined

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. Значение данного параметра игнорируется

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно, настройки изменены и применены новые значения настроек.  
False – изменения настроек не произошло.

## CheckHealth

**Синтаксис:**

*CheckHealth (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

Метод используется для проверки работоспособности устройства. Вызов данного метода может приводить к исполнению длительных операций, поэтому в клиентском приложении не рекомендуется использовать данный метод в обычном цикле использования оборудования. Технология никак не регламентирует действия драйвера при выполнении данного метода. Состав производимых проверок определяется разработчиком драйвера.

**Параметры:**

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ResultData: Undefined либо SafeArray*

Возвращаемые параметры отсутствуют. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. Значение данного параметра игнорируется

**Возвращаемое значение:**

True – устройство исправно и работоспособно. False – в противном случае

**Enable**

**Синтаксис:**

*Enable (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

Включение устройства. Метод должен быть вызван перед началом использования оборудования, до вызова любого специфического метода. При выполнении данного метода драйвер проводит все возможные проверки на готовность устройства к работе и только в случае их успешного завершения, возвращает результат True. Если драйверу требуется для работы монополюсный захват каких-либо ресурсов (например, коммуникационный порт), он должен выполнить его при выполнении данного метода.

**Параметры:**

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ErrorInfo: SafeArray либо Undefined*

Возвращаемые параметры отсутствуют. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

True – устройство включено и готово к работе. False – в противном случае.

**Disable**

**Синтаксис:**

*Disable (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

Выключение устройства. Если драйвером были монополюсно захвачены какие-либо ресурсы (например, коммуникационный порт), он должен освободить их при выполнении данного метода.

**Параметры:**

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ErrorInfo: SafeArray*

Возвращаемые параметры отсутствуют. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

True – устройство успешно выключено. False – в противном случае

### 5.3. Специфические методы

Перечисленные в данном разделе методы являются специфическими методами типа оборудования. Любой метод из данного раздела допустимо вызывать только у включенного устройства, то есть только после успешного выполнения команды Enable.

#### UploadItems

**Синтаксис:**

*UploadItems (InputParameters: SafeArray, ResultData: Undefined, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

**Загрузка информации о товарах в весы. Необязательный метод. При загрузке большого массива товаров может выполняться достаточно долго, поэтому рекомендуется при разработке драйвера использовать функцию обратного вызова TaskState**  
Параметры:  
*InputParameters: SafeArray*

Массив входных параметров. Содержит два элемента.

*ResultData: Undefined*

Не используется. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно. В противном случае – False

**Массив InputParameters**

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	Mode	Number	0 – полная загрузка с предварительной очисткой / 1 - обновление
1	ItemsTable	SafeArray	Таблица товаров

**Массив ItemsTable**

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
(0..N, 0)	PLU	Number	Номер PLU. Целое число от 0 до PLUCount
(0..N, 1)	Name	String	Наименование позиции номенклатуры
(0..N, 2)	Code	String	Код номенклатуры
(0..N, 3)	Price	Number	Цена за единицу веса
(0..N, 4)	Commentary	String	Произвольный комментарий
(0..N, 5)	Expiry	Number	Срок годности. Количество дней с момента печати этикетки. Число может быть дробным
(0..N, 6)	Composition	String	Состав товара или список ингредиентов. Многострочный текст с разделителями CR\LF
(0..N, 7)	TareWeight	Number	Вес тары. Автоматически вычитается из веса, полученного при взвешивании
(0..N, 8)	LabelNumber	Number	Номер шаблона этикетки весов. Целое число. Если равен 0 – шаблон по умолчанию (определяется настройками драйвера или весов)
(0..N, 9)	MessageNumber	Number	Номер сообщения (см. UploadMessages). Целое число. Если равен 0 – сообщение не задано
(0..N, 10)	PriceConversionFactor	Number	Коэффициент пересчета цены. Должен умножаться на вес с датчика весов для применения цены, аналогично настройке WeightConversionFactor. При этом Сумма = Вес * PriceConversionFactor * Price

**UploadMessages**

**Синтаксис:**

*UploadMessages (InputParameters: SafeArray, ResultData: Undefined, TimeOut: Number): Boolean*

**Описание:**

Загрузка информации о сообщениях в весы.

**Параметры:**

*InputParameters: SafeArray*

Массив входных параметров. Содержит два элемента.

*ResultData: Undefined*

Не используется. В случае ошибки выполнения метода, параметр содержит массив [ErrorInfo](#)

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

**Возвращаемое значение:**

True – метод выполнен успешно. В противном случае – False

**Массив InputParameters**

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	Mode	Number	0 – полная загрузка с предварительной очисткой / 1 - обновление
1	MessagesTable	SafeArray	Таблица сообщений

#### Массив MessagesTable

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
(0..N, 0)	Number	Number	Номер сообщения. Целое число
(0..N, 1)	Text	String	Текст сообщения

### GetWeight

#### Синтаксис:

*GetWeight (InputParameters: Undefined, ResultData: SafeArray, TimeOut: Number): Boolean*

#### Описание:

Используется приложением, для получения значения текущего веса

#### Параметры:

*InputParameters: Undefined*

Не используется. Необходимо передавать пустое значение.

*ResultData: SafeArray*

Массив возвращаемых данных. Содержит один элемент.

*TimeOut: Number*

Таймаут ожидания результата выполнения метода. (см. [TimeOut](#))

#### Возвращаемое значение:

True – метод выполнен успешно. В противном случае – False

#### Массив ResultData

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	Weight	Number	Содержит текущее значение веса в единицах весов умноженное на коэффициент <a href="#">WeightConversionFactor</a>

## 6. Функции обратного вызова

В этом разделе описаны функции, подлежащие обязательной реализации в менеджере управления оборудованием любого клиентского приложения. Все функции предназначены для вызова их драйверами устройств. При вызове метода `Init`, в его параметрах передается ссылка на интерфейс `IDispatch` приложения-клиента. Используя эту ссылку, драйвер может вызывать функции обратного вызова, реализованные в приложении. Для типа оборудования "Весы" не предполагается использование таких функций обратного вызова как `MessageDlg`, `InputDataDlg`

### GetAppProperty

#### Синтаксис:

*GetAppProperty (SourceID: String, Name: String, Value: String): Boolean*

#### Описание:

Функция предназначена для получения свойств системы и приложения-клиента.

#### Параметры:

*SourceID: String (GUID)*

Идентификатор устройства, сгенерировавшего событие

*Name: String*

Наименование требуемого свойства. Допустимые значения:

- «ModelsFolder» - Путь к каталогу моделей оборудования
- «DevicesFolder» - Путь к каталогу экземпляров оборудования
- «Language» - Язык локализации приложения

*Value: String*

В этом параметре возвращается значение свойства. Для свойства «Language» возвращается двухсимвольный идентификатор языка («ru», «en», «ua» и т. д.)



**Возвращаемое значение:**

True – функция выполнена успешно, указанное свойство найдено. False – в противном случае

**DataEvent****Синтаксис:**

*DataEvent (SourceID: String, Event: String, Data: String, ExtData: SafeArray): Boolean*

**Описание:**

Функция предназначена для информирования приложения драйвером устройства о событии и передачи данных. Функция вызывается, как правило, в результате внешнего воздействия (например - сканирование штрихкода). Если событие распознано и обработано приложением, функция возвращает True, иначе возвращается False.

Для типа оборудования «Весы», данное событие драйвер генерирует для передачи приложению значения текущего веса.

**Параметры:**

*SourceID: String*

Идентификатор устройства сгенерировавшее событие

*Event: String*

Строка с наименованием типа события. Драйвер оборудования может генерировать события разных типов. Драйвер весов может генерировать событие только одного типа - «Weight»

*Data: String*

Строка, содержащая краткое представление данных. В этом параметре передается строковое представление значения веса, умноженное на коэффициент WeightConversionFactor.

Десятичный разделитель – точка.

*ExtData: SafeArray либо Undefined*

Массив, содержащий расширенные (полные) данные.

В данном параметре передается числовое значение веса в массиве с одним элементом:

Индекс SafeArray	Имя	Тип	Описание
0	Weight	Number	Содержит текущее значение веса в единицах весов, умноженное на коэффициент WeightConversionFactor

**Возвращаемое значение:**

True – функция выполнена успешно, данные события доставлены в клиентское приложение.

False – событие не было обработано клиентским приложением

**TaskState****Синтаксис:**

*TaskState (SourceID: String, Percent: Number, Description: String): Boolean*

**Описание:**

Данная функция предназначена для использования только при выполнении драйвером неопределенно-длительных операций. Для типа оборудования «Весы», данную функцию рекомендуется использовать при выгрузке товаров и сообщений в весы. Приложение при этом может отображать на экране информацию о ходе выгрузки (текст, прогресс-бар). Функция служит для уведомления приложения о ходе выполнения исполняемого метода и запроса на продление таймаута его исполнения. Если приложение вернуло значение True, отсчет таймаута выполнения метода необходимо начать заново. Если приложение вернуло False, драйвер должен прервать выполнение метода. По умолчанию, приложение-клиент возвращает True, позволяя драйверу продолжать выполнение метода. Рекомендуется вызывать эту функцию с интервалом от 1/10 до половины от значения таймаута исполнения метода. Не рекомендуется вызывать данную функцию чаще одного раза в секунду, во избежание создания лишней нагрузки на систему.

**Параметры:**

*SourceID: String*

Идентификатор устройства, сгенерировавшего событие

*Percent: Number*

Значение от 0 до 100 – приблизительная степень выполнения текущего метода в процентах.

При выгрузке данных в весы – процент выгруженной информации от общего её объема.

*Description: String*

Текстовое описание текущего статуса выполнения метода. Например: «Обработано 30% полученных данных». Для типа оборудования «Весы» может содержать количество выгруженных товаров, наименование текущего товара и т. п.

**Возвращаемое значение:**

True – продолжение выполнения текущего метода разрешено. False – драйверу следует прервать выполнение текущего метода

## ErrorEvent

**Синтаксис:**

*ErrorEvent (SourceID: String, ErrorName: String, Description: String, ExtData: SafeArray): Boolean*

**Описание:**

Функция предназначена для передачи приложению информации о возникновении ошибочного состояния или аварийной ситуации в устройстве. Недопустим вызов данной функции во время выполнения драйвером устройства какого-либо метода. Клиентское приложение при вызове данной функции должно любым доступным образом сообщить пользователю о возникшей ошибке.

Для типа оборудования «Весы», данное событие драйвер генерирует для передачи приложению ошибок при взвешивании – вес нестабилен или превышает предел взвешивания.

**Параметры:**

*SourceID: String (GUID)*

Идентификатор устройства, сгенерировавшего событие

*ErrorName: String*

Строка с наименованием типа ошибки. Типы ошибок регламентируются на уровне типов оборудования. Для драйвера весов регламентировано два наименования ошибки: «WeightUnstable» и «Overload» (вес нестабилен и перегрузка).

*Description: String*

Строка с кратким описанием возникшей ошибки или аварийной ситуации в устройстве

*ExtData: SafeArray либо Undefined*

Массив, содержащий дополнительные данные об ошибке. Структура массива определяется типом ошибки и типом оборудования. Необязательный параметр.

**Возвращаемое значение:**

True – вызов обработан успешно. False – в противном случае

## WriteLog

**Синтаксис:**

*WriteLog (SourceID: String, Event: String, Text: String, Type: Number): Boolean*

**Описание:**

Функция предназначена для передачи диагностической и отладочной информации приложению-клиенту. Приложение должно сохранять данную информацию в журнале (лог-файле). Данную функцию можно вызывать в любой момент – на усмотрение разработчика драйвера.

Рекомендуется использовать её для диагностики проблем и ошибок при работе с устройством.

Если настройка драйвера [EventLogEnabled](#) имеет значение False, функция вызываться не должна.

**Параметры:**

*SourceID: String (GUID)*

Идентификатор устройства, сгенерировавшего событие

*Event: String*

Наименование события. Произвольная строка. По наименованию событий можно фильтровать/группировать записи в журнале.

*Text: String*

Описание события. Произвольная строка

*Type: Number*

Тип события. Допустимые значения: 0 – Информация; 1 – Ошибка; 2 - Отладка

**Возвращаемое значение:**

True – функция выполнена успешно, информация записана приложением в журнал. False – в противном случае